**CAPITULO IV**

**BIBLIOGRAFÍA**

* Sommerville, I. (2018). "Ingeniería de Software". Pearson Educación.
* ISO/IEC 9126. (2001). "Software Engineering - Product Quality". International Organization for Standardization.
* IEEE Std 829-2008. (2008). "IEEE Standard for Software and System Test Documentation". Institute of Electrical and Electronics Engineers.
* Pressman, R. S. (2014). "Ingeniería del Software: Un enfoque práctico" (7a ed.). McGraw-Hill Education.
* Boehm, B. W. (1981). "Software Engineering Economics". Prentice-Hall.
* Cockburn, A. (2001). "Agile Software Development." Addison-Wesley.
* Gamma, E., Helm, R., Johnson, R., & Vlissides, J. (1994). "Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software". Addison-Wesley.
* McConnell, S. (2004). "Code Complete: A Practical Handbook of Software Construction" (2nd ed.). Microsoft Press.
* Martin, R. C. (2003). "Agile Software Development: Principles, Patterns, and Practices". Pearson Education.
* Ambler, S. W. (2002). "Introduction to UML 2 Class Diagrams." Agile Modeling.
* Fowler, M. (2004). "UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language" (3rd ed.). Addison-Wesley.
* Gamma, E., Beck, K., Contribuyentes al Grupo de Patrones de Diseño. (1995). "Design Patterns: Abstraction and Reuse of Object-Oriented Design". In Proceedings of the 18th International Conference on Software Engineering (ICSE '96).
* W3Schools. https://www.w3schools.com/

Recurso educativo en línea para aprender tecnologías web como HTML, CSS, JavaScript, y más.

* Yiiframework. https://www.yiiframework.com/

Sitio oficial del framework Yii, que proporciona documentación detallada y recursos para desarrolladores.

* Ionic Framework. https://ionicframework.com/

Página principal del framework Ionic, con documentación, guías y recursos para el desarrollo de aplicaciones móviles.

* ISO - International Organization for Standardization. https://www.iso.org/

Sitio oficial de ISO, donde puedes encontrar información sobre estándares internacionales, incluidos los relacionados con la ingeniería de software.

* IEEE Xplore Digital Library. https://ieeexplore.ieee.org/

Biblioteca digital del IEEE con artículos, conferencias y estándares en ingeniería eléctrica, electrónica y disciplinas relacionadas.

* Agile Alliance. https://www.agilealliance.org/

Recursos y principios ágiles proporcionados por la Agile Alliance.

* Martin Fowler's Website. https://martinfowler.com/

Blog y artículos de Martin Fowler, una figura influyente en el mundo del desarrollo de software.

* GitHub. https://github.com/

Plataforma de desarrollo colaborativo que alberga muchos proyectos de código abierto y recursos útiles.

* Stack Overflow. https://stackoverflow.com/

Comunidad de programadores donde puedes encontrar preguntas y respuestas sobre una amplia variedad de temas relacionados con la programación.

* Medium. https://medium.com/

Plataforma de blogs donde los profesionales comparten artículos sobre diversos temas, incluyendo desarrollo de software y gestión de proyectos.

* TechCrunch. https://techcrunch.com/

Fuente de noticias tecnológicas que puede contener análisis y casos de estudio relevantes para proyectos de desarrollo.

* DZone. https://dzone.com/

Comunidad en línea que comparte noticias, tutoriales y artículos sobre desarrollo de software y tecnología.

* Towards Data Science. https://towardsdatascience.com/

Plataforma en Medium con enfoque en ciencia de datos y tecnologías emergentes.

* Hacker Noon. https://hackernoon.com/

Plataforma de publicación para programadores y profesionales de tecnología, donde se comparten experiencias y análisis.

* SitePoint. https://www.sitepoint.com/

Recursos educativos y artículos sobre desarrollo web, diseño y negocios en línea.

* A List Apart. https://alistapart.com/

Artículos sobre diseño web, desarrollo y contenido digital.

* Smashing Magazine. https://www.smashingmagazine.com/

Recursos para diseñadores y desarrolladores web, con artículos sobre tendencias y mejores prácticas.

* Tourism Review. https://www.tourism-review.com/

Portal de noticias y análisis en la industria del turismo, que podría ofrecer perspectivas sobre las tendencias y desafíos en el sector.

* Forrester. https://go.forrester.com/

Sitio de investigación de mercado que podría contener informes relevantes sobre tecnologías y estrategias en la industria.

YouTube:

Canal de Academind: https://www.youtube.com/c/Academind

The Net Ninja: https://www.youtube.com/c/TheNetNinja

Traversy Media: https://www.youtube.com/user/TechGuyWeb

Udemy:

https://www.udemy.com/

Plataforma con una amplia variedad de cursos pagados y gratuitos sobre desarrollo web, programación, diseño y gestión de proyectos.

Coursera:

https://www.coursera.org/

Ofrece cursos de universidades y organizaciones en línea sobre diversos temas, incluyendo tecnología y desarrollo.

LinkedIn Learning:

https://www.linkedin.com/learning/

Plataforma de aprendizaje con cursos sobre desarrollo web, diseño, gestión de proyectos y más.

Codecademy:

https://www.codecademy.com/

Enfocado en la enseñanza interactiva de programación y desarrollo web.

freeCodeCamp:

https://www.freecodecamp.org/

Comunidad de aprendizaje en línea con tutoriales y proyectos prácticos.

The Net Ninja (YouTube):

https://www.youtube.com/c/TheNetNinja

Ofrece tutoriales sobre desarrollo web y tecnologías relacionadas.

Academind (YouTube):

https://www.youtube.com/c/Academind

Contenido educativo sobre desarrollo web y tecnologías modernas.